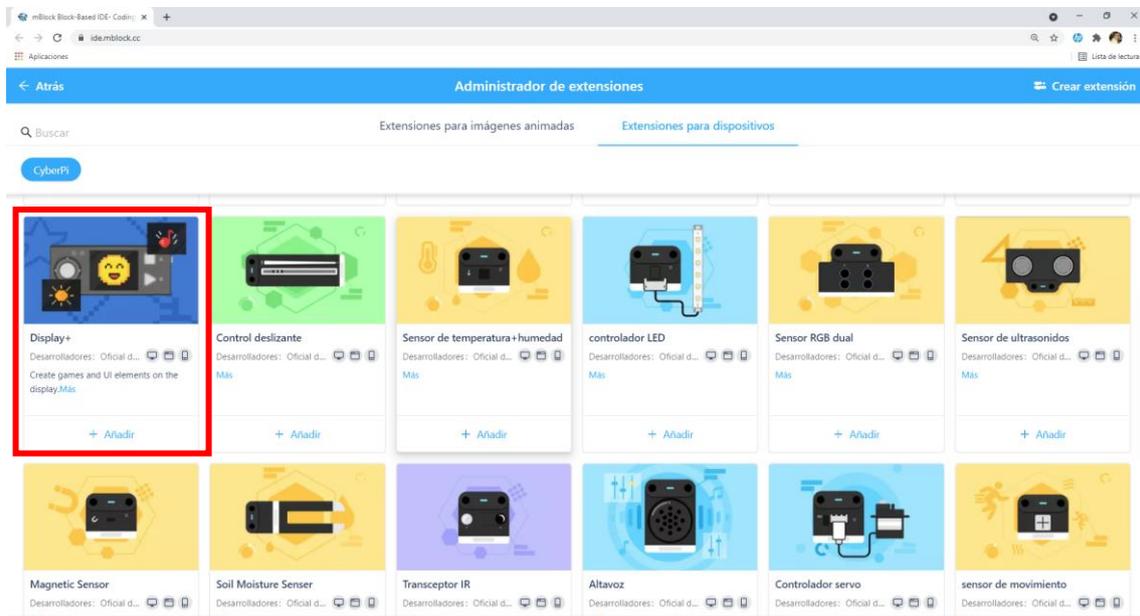


Figuras geométricas con CyberPi

Vamos a necesitar la siguiente extensión:



Para este proyecto no podemos trabajar en vivo, se tiene que guardar en CyberPi y después ejecutarlo.



```

cuando CyberPi se inicia
  borrar garabatos
  situar aerógrafo en X: 62 , Y: 3
  empezar a garabatear
  mover aerógrafo 360 ° con radio 60
  terminar de garabatear
  
```

Dibujar una circunferencia



```

cuando CyberPi se inicia
  borrar garabatos
  situar aerógrafo en X: 62 , Y: 5
  pon el color del aerógrafo a [rojo]
  aerógrafo apunta en dirección 150 °
  empezar a garabatear
  repite 3
    aerógrafo se mueve 128 píxeles
    girar el aerógrafo 120 ° a derechas
  
```

Dibujar un triángulo de color rojo.



cuando CyberPi se inicia

- borrar garabatos
- situar aerógrafo en X: 15 , Y: 15
- pon el color del aerógrafo a 
- pon el grosor del garabato a 20 píxeles
- empezar a garabatear

repite 4

- aerógrafo se mueve 100 píxeles
- girar el aerógrafo 90 ° a derechas

Dibujar un Cuadrado color verde línea más gruesa.



cuando CyberPi se inicia

- borrar garabatos
- situar aerógrafo en X: 40 , Y: 30
- pon el color del aerógrafo a
- pon la velocidad del garabato a 40
- pon el grosor del garabato a 20 píxeles
- empezar a garabatear

repite 5

- aerógrafo se mueve 50 píxeles
- girar el aerógrafo 72 ° a derechas

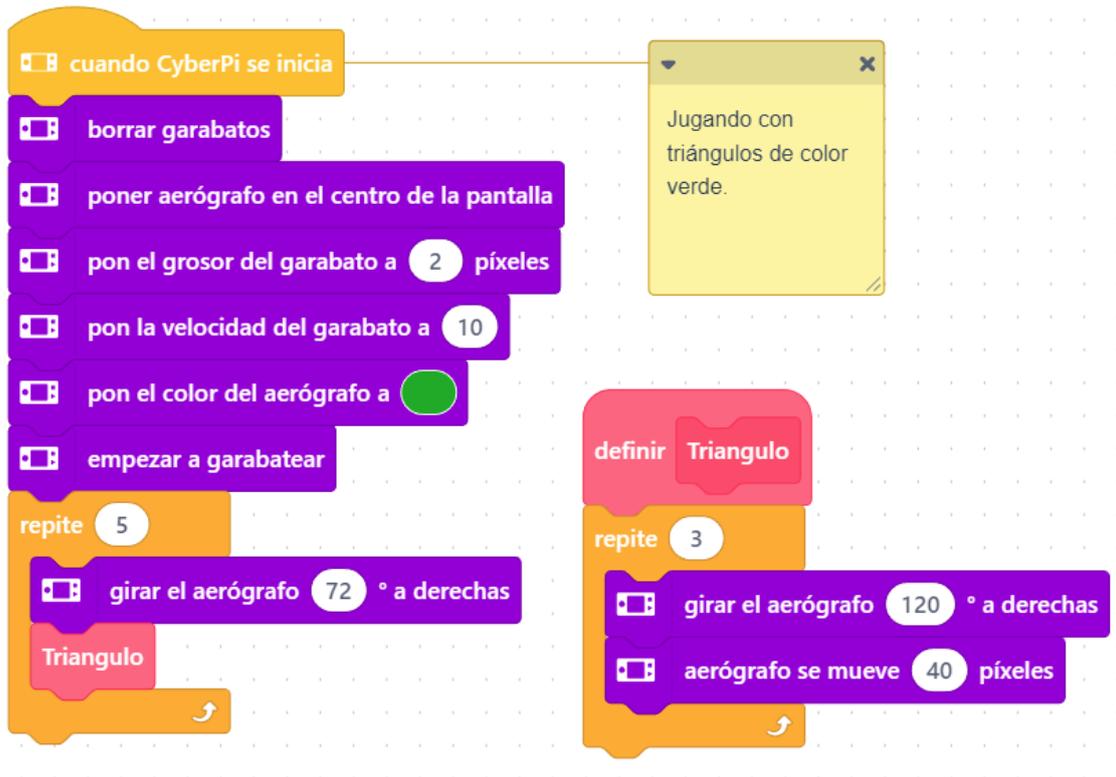
Dibujar un pentágono color amarillo línea más gruesa y con más velocidad.



```
cuando CyberPi se inicia
  borrar garabatos
  situar aerógrafo en X: 10 , Y: 10
  pon el grosor del garabato a 2 píxeles
  pon la velocidad del garabato a 10
  empezar a garabatear
  repite 100
    pon el color del aerógrafo en Ro: número al azar entre 0 y 255 , Ve: número al azar entre 0 y 255 , Az: número al azar entre 0 y 255
    situar aerógrafo en X: número al azar entre 10 y 120 , Y: número al azar entre 10 y 120
  terminar de garabatear
```

jugando con líneas de distintos colores y aleatorias.





```

cuando CyberPi se inicia
  borrar garabatos
  poner aerógrafo en el centro de la pantalla
  pon el grosor del garabato a 2 píxeles
  pon la velocidad del garabato a 10
  empezar a garabatear
  repite 10
    pon el color del aerógrafo en Ro: número al azar entre 0 y 255 , Ve: número al azar entre 0 y 255 , Az: número al azar entre 0 y 255
    girar el aerógrafo 36 ° a derechas
    Cuadrado
  
```

```

definir Cuadrado
  repite 4
    girar el aerógrafo 90 ° a derechas
    aerógrafo se mueve 40 píxeles
  
```

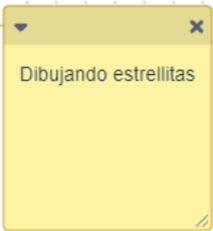
Jugando con cuadrados de colores.



```

cuando CyberPi se inicia
  borrar garabatos
  poner aerógrafo en el centro de la pantalla
  pon el grosor del garabato a 2 píxeles
  pon la velocidad del garabato a 10
  pon el color del aerógrafo a [amarillo]
  repite 10
    situar aerógrafo en X: número al azar entre 10 y 120 , Y: número al azar entre 10 y 120
    empezar a garabatear
  Estrella
  terminar de garabatear

```



```

definir Estrella
  repite 4
    aerógrafo se mueve 20 píxeles
    girar el aerógrafo 217 ° a derechas
  aerógrafo se mueve 24 píxeles

```

